|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Sigla Asignatura | CSY4111 | Nombre de la Asignatura | CALIDAD DE SOFTWARE | Tiempo | 2 Horas |
| Nombre del Recurso Didáctico | 2.2.2 Creación de casos de prueba utilizando técnicas específicas | | | | |
| Resultado de Aprendizaje | Diseña casos de prueba efectivos para garantizar la calidad de un producto de software tanto funcional como no funcionalmente. | | | | |
| Indicadores de Logro | IL 2.2 Crea casos de prueba que cubren los diferentes caminos y flujos de ejecución del software.  IL 2.3 Implementa casos de prueba que verifican la funcionalidad y no funcionalidad del software según los requisitos establecidos.  IL 2.4 Verifica casos de prueba para asegurar su adecuación y cobertura de pruebas.  IL 2.5 Detecta problemas en el diseño de casos de prueba para mejorar la efectividad de las pruebas. | | | | |

|  |
| --- |
| 1. **DESCRIPCIÓN E INSTRUCCIONES DE LA ACTIVIDAD** |

La actividad, tiene como fin que el alumno pueda crear casos de pruebas funcionales y no funcionales a un determinado software, utilizando al menos 3 las siguientes técnicas:

* Partición de Equivalencia
* Análisis de Valores Límites
* Tabla de Decisiones
* Ruta de Decisión
* Pruebas Basadas en Dominio

Se deben formar grupos de 4 alumnos que serán los analistas QA y estarán comandados por un jefe de proyecto QA quien debe defender el trabajo realizado al final del de la sesión.

|  |
| --- |
| 1. C:\Users\cgonzalezm\Desktop\221_DISEÑOS\FOMATOS DOCUMENTOS DISEÑO\ICONOS_MD_2021\ICONOS_MD_ DOS_COLORES_2021\ACTIVIDADES.png**DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD** |

El equipo de trabajo debe elegir un sistema público, como mercado libre, Instagram, o alguna web de retail y crear 15 casos de pruebas que estarán divididos en 10 funcionales y 5 no funcionales.

El equipo de trabajo debe entregar 10 casos de pruebas que contemplen requerimientos funcionales

El equipo de trabajo debe entregar 5 casos de prueba no funcionales

Esto se debe desarrollar en el archivo 2.2.3 Plantilla básica plan de pruebas.

**No Se debe ejecutar el plan desarrollado, solo es el diseño con las técnicas que se indican**

|  |
| --- |
| 1. C:\Users\cgonzalezm\Desktop\221_DISEÑOS\FOMATOS DOCUMENTOS DISEÑO\ICONOS_MD_2021\ICONOS_MD_ DOS_COLORES_2021\ACTIVIDADES.png**INDICACIONES PARA LA ENTREGA Y/O REVISIÓN DE LA ACTIVIDAD** |

Cada grupo elegirá a un representante para poder salir a defender su idea delante del curso.

Posterior a ellos el docente retroalimentará sobre las decisiones que han tenido durante el desarrollo de la actividad.

El formato de entrega corresponde al documento 2.2.3 Plantilla básica plan de pruebas.xlsx